

## サーバー開発

弊社ビットクラフトが皆様に誇りをもって提供するの、「ご要望に沿ったオーダーメイドのサーバー開発」です。

確固たる実績に基づくサーバーの開発とオペレーションサービスの充実で高水準の「セキュリティ・安定性・拡張性を提供する事」をお約束いたします。

デザインや開発の費用対効果を実現し、見通しの甘い技術選択への対策、ソフトウェアやハッカーへの適切な解決策を諮ります。

## 独自開発製品

### 【 LaPoste 】 RESTフレームワーク

多くのアプリケーションとゲームは、非同期(http)オンライン機能で、ユーザー管理とクラウドストレージ、SNS機能、課金などを有します。プラグインベースのラポスト-RESTフレームワークは、再利用可能な機能が備わっているのが特徴で、迅速な開発を可能にします。

### 【 Neutrino 】 P2P(Peer to Peer)ソリューション

ニュートリノはモバイルやコンシューマーゲームで、複数端末間通信 (P2P)ソリューションを提供します。STUN/TURN対応ライブラリとしては、クロスプラットフォーム・リアルタイム・通信を単純化し、費用対効果を高め、著名なゲームエンジンへの迅速な開発を実現します。

### 【 Graviton 】 オンラインゲームでの複数プレイヤー向けソリューション

多数のプレイヤーを持続的に巻き込んでいるリアルタイム・マルチプレイヤー・ゲームは、P2Pよりもサーバーとの持続的な接続を必要とするため、ステートフル・サーバーであるグラビトンには多くの利点を提供する事が出来ます。

基本的な利点内容としては、チート対策、大人数でのプレイ対応、高可用性等があげられます。

グラビトンの提供するソリューションパッケージは数多くある中でも、通信をAES暗号化、著名なゲーム・エンジンライブラリ、デプロイ・監視・管理ツールが特徴です。

# bitcraft

## ウェブツール開発

長年の経験をもとに、弊社のパワフルなバックエンドフレームワークにより、作業効率を上げるための管理システムツールを常時開発しています。

システム監視、コミュニケーション機能（チャットやプッシュ通知など）、ユーザー情報、アナリティクス等のデータの処理や分析はもちろん、コンテンツを能動的に管理。

また、3Dレンダリングやリアルタイム・マルチユーザー・インタラクションをはじめ、特殊なプロジェクトにも対応可能です。

それぞれの要望に対しレスポンスで直観的なウェブ・アプリケーションをご提供いたします。

## クライアント側の開発

ネイティブとハイブリッドアプリケーションを作成し、スマートフォンデバイス上で使用可能な開発を致します。

大ヒットゲーム作成を計画中ですか？

弊社の誇りであるゲーム開発エンジニアは、今までにリリースされた数多くの有名なスマートフォン用ゲームとコンシューマーゲームに携わり、それぞれ異なるバックグラウンドを持ちながら（アーティストやプログラマー、ゲームデザイナーなど）ゲーム生産パイプライン上での著名なゲームエンジンの多岐に渡る経験を持ち合わせております。是非とも私たちにお問い合わせください。

私たちの役割は、ゲームロジック開発を含めて、ユーザーインターフェースや素材管理をし、高性能なグラフィックステクニックの実装をする事だと考えています。



### ビットクラフト株式会社

〒150-0032  
東京都渋谷区鶯谷町1-9-2 2  
塗装会館 5F

Tel 03 - 6455 - 0431  
Email [contact@bitcraft.co.jp](mailto:contact@bitcraft.co.jp)  
URL <https://www.bitcraft.co.jp>

